♦ ∨ 7

A) Punir les adversaires s'ils ne découvrent pas de fit

Il faut avoir une majeure quatrième

♦ D 8 7 5

♥ V 7 **♥** D 8 7 5

♦ R 7 6 4

♣R 10 3 **♣**R 10 3

1SA 2T X (pour les ♠) 1SA 2T X (pour les ♥)

B) Si vous ne tenez qu'une seule majeure nommez-la

♦ D V 4 **♦** V 7

♥ V 7 ♥ R 10 2

♦ V 7 6 4

♣R V 3 **♣**R 10 3

1SA 2T 2♠ (je tiens les ♠) 1SA 2T 2♥ (je tiens les ♥)

C) Si vous n'arrêtez aucune majeure le rubenshol viendra à votre secours

♦4 **♦** ∨ 7

♥ V 7 **♥** 10 2

♦ V 7 6 4 ♦ R D V 9 6 2

♣R D V 9 3 2 **♣**V 10 3

1SA 2T 2SA (Texas ♠) 1SA 2T 3 ♠ (Texas ♦)

D) Si vous avez les pts de manche et un bicolore mineur

3♥ décrit un bicolore mineur 5/4 avec 3♥ (donc un singleton ♠)

3♠ décrit un bicolore mineur 5 /4 avec 3♠ (donc un singleton ♥)

♥RV7 ♥ 4

♣DV932 **♣**RD932

1SA 2T 3♥ (bicolore mineur singleton ♠) 1SA 2T 3♠ (bicolore mineur singleton ♥)

E)

3♦ artificiel et conventionnel avec les pts de manche sans arrêt en majeure