

Défense contre le 2♦ Multi (Bessis)

Signification de cette ouverture largement utilisée à l'étranger et qui commence à se développer en France.

2♦ = 1) Unicolore Majeure de 6-10H correspondant à peu près aux critères du 2 Majeure faible du standard français ; 2) Ou jeu régulier de 22-23H ; 3) Ou une autre option comme les unicolores forts en mineure.

D'une façon générale le répondant répond 2♥ ou 2♠ s'il accepte de jouer 3♥ avec un unicolore faible à ♥. Sinon dès qu'il a du jeu le répondant relaye à 2SA pour faire développer la main de l'ouvreur comme sur le 2 Majeure faible du standard français.

1. Les interventions du N°2

1.1. Intervention à la couleur

Il faut pour déclarer 2♥ ou 2♠ une belle couleur 5^{ième} avec l'ouverture ou une couleur 6^{ième} avec une petite ouverture.

Pour déclarer 3♣ ou 3♦, il faut au moins 6 cartes et une belle ouverture.

①	②	③
♠ A R V 10 6	♠ 6	♠ R V 9 6 4
♥ 4 3	♥ A D V 9 6 4	♥ 8 3
♦ A D 9 3	♦ D 8 6 3	♦ A D 5
♣ 8 4	♣ 10 2	♣ D 8 2
2♠	2♥	Passé

Avec la main n°3 n'oubliez pas que vous aurez peut-être la possibilité de réveiller à 2♠ au tour suivant.

1.2. Intervention par 2SA

Il faut un jeu de 16-18H comme sur un 2 Majeure faible, mais avec une tenue dans les 2 Majeures.

①	②
♠ R 10 3	♠ 10 5 2
♥ A V	♥ A R 3
♦ 8 5 2	♦ A R 3
♣ A R V 9 4	♣ R 9 8 7
2SA	Passé

1.3. Intervention par Contre

Lorsqu'on a une courte dans une couleur Majeure comme ci-contre, jeu avec lequel on aurait contré une ouverture de 2♥ faible, il faut passer. En fait on aura généralement le temps de contrer au tour suivant

S	O	N	E
2♦	-	2♥	-
-	X		

♠ R V 9 6
♥ 5
♦ A 10 4 3
♣ A D 4 2

Le contre directe de l'ouverture de 2♦ doit se faire avec des mains régulières ou semi-régulières de 13-16H à base de mineures (et sans 4♠).

♠ R 5
♥ A 10 4
♦ A V 6 2
♣ D 10 6 4

Attitude du répondant au contre d'appel :

1. Passer avec rien de particulier à dire
2. Nommer une Majeure 5^{ième}
3. Proposer 2 ou 3SA
4. Contrer l'enchère du répondant : Il s'agit d'un recontre.

S	O	N	E
2♦	X	-	?

①	②	③	④
♠ D 6 4 2	♠ R D V 8 7	♠ A V 8 2	♠ V 5
♥ V 5 3	♥ 3 2	♥ R 4	♥ R 10 4 3
♦ R 7 2	♦ 10 9 6	♦ R 10 9 5 3	♦ R 5 4
♣ 8 6 4	♣ 8 4 3	♣ 8 5	♣ D 10 7 2
Passé	2♠	3SA	Passé ou X sur 2♠ en Nord

Défense contre le 2♦ Multi (Bessis)

Évidemment avec les jeux de 19H et plus il faut commencer par contrer. On retrouve le contre plus couleur.

1.4. Les interventions bicolores

On considère que l'ouverture est un 2♠ faible. Donc :

- 3♠ = Bicolore 55 mineur
- 4♣ = Bicolore 55 ♣/♥
- 4♦ = Bicolore 55 ♦/♥

Avec un bicolore avec les ♠, on commence par nommer les ♠ au palier de 2

2. Les interventions du N°4

Sur la réponse de 2♥ ou 2♠ intervenir en considérant que c'est la couleur du 2 faible.

S	O	N	E
2♦	-	2♠	?
♠ 2			
♥ D V 9 6			
♦ A V 3			
♣ A D 10 9 6			
Contre			

S	O	N	E
2♦	-	2♥	?
♠ 10 5			
♥ A D V 6			
♦ A 10 4			
♣ R 9 7 3			
Passe			

S	O	N	E
2♦	-	2♥	-
2♠	-	4♠	?
♠ -			
♥ A D 8 3			
♦ R V 9 5 2			
♣ A V 6 4			
Contre			

Mais avec 6 cartes dans la couleur nommée par le répondant le cue-bid sera naturel
Passer avec la main ci-contre aurait plus d'inconvénient que d'avantage.

S	O	N	E
2♦	-	2♥	?
♠ 4			
♥ A V 10 8 6 5			
♦ A V 8 3			
♣ R 2			
3♥			

3. La difficulté majeure

Il y a pas de cue-bid quand la couleur du 2 faible n'est pas connue.

Exemple :

S	O	N	E
2♦	3♣	-	?

S	O	N	E
2♦	X	-	3♣
-	?		

4. Avantage

Avec les mineures vous intervenez plus facilement.