

La promotion d'atout par la défense

1. Les 2 premières façons de réaliser des atouts par le camp de la défense

- La façon triviale ! Avoir des honneurs maîtres ou bien placés !
- Jouer d'une couleur que son partenaire est seul à couper : **Donne 1**

S	N								
		♠ V 10 5							Donne 1
2♣	2♦	♥ 7 5 3							
2♠	4♣	♦ R 7 3							
		♣ D 9 8 2							
♠ 8 6		N	♠ 7 4 2						
♥ A R 10 8 6		O ♦ E	♥ 9 2						
♦ V 10 6		S	♦ 9 8 5 4						
♣ 10 7 5			♣ A V 4 3						
		♠ A R D 9 3							
		♥ D V 4							
		♦ A D 2							
		♣ R 6							
Ouest joue A, R puis petit ♥ pour la coupe de son partenaire									

S	N								
		♠ V 7 5							Donne 2
2♣	2♦	♥ 7 5							
2♠	4♣	♦ D 7 6 3							
		♣ R 9 8 2							
♠ 8 6		N	♠ D 4						
♥ A R 10 8 6 3		O ♦ E	♥ 9 2						
♦ V 10		S	♦ 9 8 5 4 2						
♣ 10 7 5			♣ A V 4 3						
		♠ A R 10 9 3 2							
		♥ D V 4							
		♦ A R							
		♣ D 6							
Ouest joue A, R puis petit ♥ pour la surcoupe de son partenaire avec la D♠									

2. Les techniques de promotion

2.1. Faire réaliser un atout non maître de son partenaire par surcoupe

- Jouer une couleur coupée par le mort (ou le déclarant) que son partenaire va pouvoir surcouper : **Donne 2** (ci-dessus)

2.2. Par affranchissement d'un honneur en obligeant le déclarant à couper maître

- Jouer une couleur coupée par le mort (ou le déclarant) et son partenaire dans le but de lui affranchir un honneur en obligeant le déclarant à couper maître (ou alors de lui permettre de surcouper) : **Donne 3**

S	O	N	E						
				♠ A R 6 3					Donne 3
1♠	2♥	4♣	-	♥ 7 5					
4♠	-	-	-	♦ 7 2					
				♣ R D 6 5 3					
♠ 8				N	♠ D 2				
♥ A R 10 8 6 3				O ♦ E	♥ 9 2				
♦ V 10 6				S	♦ 9 8 5 4 3				
♣ A 10 7					♣ V 9 8 4				
				♠ V 10 9 7 5					
				♥ D V 4					
				♦ A R D					
				♣ 2					
Ouest joue A, R puis petit ♥ pour l'affranchissement de la D♠ de son partenaire									

S	N								
		♠ A D V 2							Donne 4
1♠	3SA	♥ 7 5							
4♠		♦ D 4 3 2							
		♣ R 6 5							
♠ 6		N	♠ R 10 3						
♥ A R 10 8 6		O ♦ E	♥ 9 2						
♦ V 9 7 6		S	♦ 10 8 5						
♣ V 10 7			♣ D 9 8 4 2						
		♠ 9 8 7 5 4							
		♥ D V 4 3							
		♦ A R							
		♣ A 3							
Ouest joue A, R puis petit ♥ pour la surcoupe de son partenaire que celui-ci refuse afin de promouvoir son 10♠									

2.3. Par affranchissement d'un honneur en refusant de surcouper

- Indiquer à son partenaire qu'on peut couper après le mort (ou le déclarant) et refuser la surcoupe pour promouvoir un 2^{ème} atout : **Donne 4**

